

IIBA® ULUSLARARASI SERTİFİKALI EKRAN TASARIMI VE KULLANILABİLİRLİK EĞİTİMİ



KİMLER KATILMALI

- » Kullanılabilirlik (Usability) Uzmanları
- » İş Analistleri
- » Sistem Analistleri
- » Programcılar
- » Web Tasarımcıları
- » Proje Yöneticileri
- » Kurumsal Mimari Uzmanları
- » Yazılım Mimarları
- » Test Mühendisleri

2
GÜN

14
CDU

EĞİTİM İÇERİĞİ

Kullanıcı Odaklı Ekran Tasarımı ve Kullanıcı Deneyiminin Temelleri

- » Kullanılabilirlik Nedir?
- » Kullanıcı Deneyimi Nedir?
- » Kullanılabilirlik Problemleri
- » Kullanılabilirlik Yatırımının Geri Dönüş Oranı

Ekran Tasarımı / Kullanıcı Deneyimi Tasarım Süreci

Strateji Katmanı (Strategy Layer)

- » Uygulamanın/Web sitesinin amacının belirlenmesi
- » Kullanıcı ihtiyaçlarının Belirlenmesi
- » Kullanıcı Profilleme
- » Persona Çalışmaları
- » Mental Model Belirleme
- » Kullanıcı Senaryolarının Tanımlanması
- » Bağlam Analizi (Context Analysis)

Kapsam Katmanı (Scope Layer)

- » Fonksiyonel Gereksinimlerin Belirlenmesi
 - Use Cases
- » İçerik Gereksinimlerinin Belirlenmesi

Yapısal Tasarım Katmanı (Structure Layer)

- » İnteraktif Tasarım (Interaction Design)
- » Information Architecture (Bilgi Mimarisini)
 - Hypertext Düzenleme
 - Veritabanı Bazlı Düzenleme
 - Hiyerarşik Düzenleme
 - Dar-Derin (Narrow-Deep) vs - Geniş-Sığ (Broad-Shallow) Düzenleme

İskelet Tasarım Katmanı (Skeleton Layer)

- » Arayüz Tasarımı (Interface Design)
- » Uluslararası Tasarım Prensipleri ve Kuralları
- » Low Fidelity Prototyping
 - Wireframing
 - Sketching
 - Screen Mockups
 - Storyboards
- » High Fidelity Prototyping
- » Widgets (Primary / Secondary Windows, Message Boxes, Dialog)
- » Boxes, Tabs, Menus, Tool Bars, Command Buttons, Option
- » Buttons, Check Boxes, List Boxes, Text Boxes)

- » Etkileşim Stilleri
 - Command Lines
 - Menu Selection
 - Form-Fill,
 - Direct Manipulation
 - Anthropomorphic
- » Menü Tasarımı (Card Sorting)
- » Navigasyon Tasarımı (Navigation Design)

Görsel Tasarım

- » Psikolojik Prensipler
- » Görsel Tasarım Prensipleri
- » Görsel Tasarım İlkeleri

EĞİTİMİN FAYDALARI

- Ekran Tasarımına ilişkin yetkinlikleri, interaktif ve uygulamalı yöntemlerle IIBA (International Institute of Business Analysis) ve UXPA (User Experience Professionals of Association) standartlarında geliştirme
- Eğitim sırasında gerçekleştirilen örnek uygulamalarla en son Ekran Tasarımı ve Kullanılabilirlik tekniklerine metodolojilerine ve yönelik pratik bilgi ve becerileri edinme imkanı



En yakın eğitim tarihi ve kayıt bilgisine QR kodu kullanarak ulaşabilirsiniz.

