



## Eğitimin Faydaları

Gereksinim tanımlama ve yönetimi süreçlerine dahil olan İş Analizi ve İş Danışmanları ekipleri ve organizasyonlarının yönetimi konusunda en güncel teknik ve metodolojileri öğrenin.

Yaratıcılık ve farklı düşünme gibi yeni bakış açıları ile iş analizi süreçlerinizde fark yaratın.

## Kimler Katılmalı

- İş Analistleri
- Sistem Analistleri
- Yazılımcılar
- Proje Yöneticileri
- Ürün Yöneticileri
- Test Mühendisleri ve Kalite Güvence Uzmanları

**IIBA®** Endorsed Course

IIBA® akredite iş analisti eğitimi

## Eğitimin İçeriği

### 1 Kullanıcı Odaklı Ekran Tasarımı ve Kullanıcı Deneyiminin Temelleri

- Kullanılabilirlik nedir?
- Kullanıcı deneyimi nedir?
- Kullanılabilirlik problemleri
- Kullanılabilirlik yatırımının geri dönüş oranı

### 2 Ekran Tasarımı / Kullanıcı Deneyimi Tasarım Süreci

#### Strateji Katmanı (Strategy Layer)

- Uygulamanın/Web sitesinin amacının belirlenmesi
- Kullanıcı ihtiyaçlarının belirlenmesi
- Kullanıcı Profilleme / Persona Oluşturma
- Persona Çalışmaları
- Mental Model Belirleme
- Kullanıcı Senaryolarının Tanımlanması
- Bağlam Analizi (Context Analysis)

#### Kapsam Katmanı (Scope Layer)

- Fonksiyonel Gereksinimlerin (Functional Requirements) Belirlenmesi
- Use Cases
- İçerik Gereksinimlerinin (Content Requirements) Belirlenmesi

#### Yapısal Tasarım Katmanı (Structure Layer)

- Etkileşim Tasarımı (Interaction Design)
- Information Architecture (Bilgi Mimarisi)
- Hypertext Düzenleme
- Veritabanı Bazlı Düzenleme
- Hiyerarşik Düzenleme
- Dar-Derin (Narrow-Deep) vs Geniş-Sığ (Broad-Shallow) Düzenleme

#### İskelet Tasarım Katmanı (Skeleton Layer)

- Arayüz Tasarımı (Interface Design)
- Uluslararası Tasarım Prensipleri ve Kuralları
- Low Fidelity Prototyping
  - Wireframing
  - Sketching
  - Screen Mockups
  - Storyboards
- High Fidelity Prototyping Widgets (Primary / Secondary Windows, Message Boxes, Dialog Boxes, Tabs, Menus, Tool Bars, Command Buttons, Option Buttons, Check Boxes, List Boxes, Text Boxes)
- Etkileşim stilleri
  - Command Lines
  - Menu Selection
  - Form-Fill
  - Direct Manipulation
  - Anthropomorphic
- Menü Tasarımı (Card Sorting)
- Navigasyon Tasarımı (Navigation Design)

#### Görsel Tasarım

- Psikolojik Prensipler
- Görsel Tasarım Prensipleri
- Görsel Tasarım İlkeleri